1. Mulai program.
2. Inisialisasi string input dengan nilai "USOMAANAPAIUMASYDNIP".
3. Inisialisasi string pattern dengan nilai "SIAPA".
4. Panggil fungsi CountPatternMatches dengan parameter input dan pattern.
5. Di dalam fungsi CountPatternMatches:   
   a. Inisialisasi variabel count dengan nilai 0 untuk menghitung kemunculan pola.   
   b. Inisialisasi string oldChar dengan nilai pattern untuk melacak pola yang belum dicocokkan.   
   c. Loop melalui setiap karakter c dalam string input:
   * Inisialisasi string matchChar untuk menampung karakter yang cocok.
   * Loop melalui setiap karakter p dalam string pattern:
     + Jika karakter c cocok dengan karakter dalam pattern:
       - Tambahkan karakter c ke dalam matchChar.
       - Hapus karakter c dari oldChar.
   * Jika oldChar menjadi string kosong, tambahkan 1 ke count dan reset oldChar menjadi pattern. d. Kembalikan nilai count.
6. Cetak nilai count.
7. Selesai.

using System;

class Program

{

static void Main()

{

string input = "USOMAANAPAIUMASYDNIP";

string pattern = "SIAPA";

int count = CountPatternMatches(input, pattern);

Console.WriteLine(count);

}

static int CountPatternMatches(string input, string pattern)

{

int count = 0;

string oldChar = pattern;

foreach (char c in input)

{

string matchChar = "";

foreach (char p in pattern)

{

if (c == p)

{

matchChar += c;

oldChar = oldChar.Replace(Convert.ToString(c), ""); // Remove matched character

}

}

if (oldChar == "")

{

count++;

oldChar = pattern; // Reset oldChar to pattern

}

}

return count;

}

}

Algoritma ini mencari kemunculan pola 'SIAPA' dalam string input 'USOMAANAPAIUMASYDNIP' dengan menghitung pola yang cocok dalam setiap iterasi.